

Spillet om søen

Spilleregler

- Klassen deles op i hold, se skema i forhold fordelingsnøgle, hvert hold har en base, hvor deres kort er.
- Fordeling af kort m. 25 elever
 - 7 Planteplankton
 - 7 Dyreplankton
 - 7 Skidtfisk
 - 2 Rovfisk
 - 1 Rovfugl
 - 1 spilleder
- Hver runde går/løber spillerne rundt og spørger hinanden om kort, man skal vise det. Dyreplankton tager automatisk planteplankton ellers slås der plat eller krone om hvor vidt man bliver ædt eller ej, den der er højest i fødekæden er altid krone.
- Hvis et dyr ikke har spist i to runder mister det et kort
- Hver gruppe har base hvor de i de rigtige runder selv tager kort. Spillederen siger højt hvem der skal have hvornår.
- Hver runde tjekkes der hvem der skal have ekstra kort, spillederen deler kort ud.
- Hvis en spiller mister alle kort, sidder spilleren får et kort når der deles nye kort ud til vedkommendes kategori.
- En runde er af 2 minuts varighed, eller til alle har gjort deres træk.
- Når alle planktonkort er delt ud dør alle rovfisk.
- Hver 5 runde trækkes der et chance kort.

Fordeling af roller og kort

Navn	Fordeling af roller ved klasse på 25	kort ved start	Runde/nye kort
Planteplankton	7	3	1 pr. runde
Dyreplankton	7	2	1 pr. runde
Skidtfisk	7	2	1 hvert anden
Rovfisk	3	2	1 pr. 3/6/9 etc
Rovfugl	1	2	1 pr. 5. runde

Chance-kort

- Den lokale landmands gylletank løber over og giver ekstra næring til søens planteplankton. Hvert planteplankton må tage et ekstra kort de næste tre runder.
- En trækkende rovfugl slår sig ned. Rovfugle-spilleren må tage en ekstra skidtfisk de næste to runder.
- I forbindelse med slukning af en brand på en lokal fabrik løber der forurenet vand i søen. Hver rovfugl, skidtfisk og rovfisk mister et kort.
- Da vandmiljøplan 4 indføres opfiske der skidtfisk. Hver skidtfisk mister et kort.
- I forbindelse med et naturgenopretningsprojekt sættes der gedder ud i søen. Rovfiskene må spise en ekstra skidtfisk de næste to runder.
- Den lokale landmand holder igen med gyllen, planteplankton vokser ikke de næste to runder.

Oversigt over kort

Planteplankton

Starter med tre kort. Et nyt kort hver runde.
Kan ikke æde andre

Dyreplankton

Starter med to kort. Hvert dyreplankton kan æde 3 planteplankton pr. runde. Nyt kort hver runde.

Skidtfisk

Starter med to kort. Kan æde to dyreplankton pr runde. Nyt kort hver anden runde.

Rovfisk

Starter med to kort. Kan spise en skidtfisk pr runde. Nyt kort hver tredje runde

Rovfugl

Starter med to kort. Kan spise 2 skidt- eller rovfisk pr runde. Nyt kort hver 5. runde
